

Wenn dich das allgemeine Konzept des Rennens interessiert, dann nimm dir die Zeit, diesen Teil gründlich zu lesen, damit du die Details des Rennens sowie die Nuancen zwischen den beiden Kategorien oder den Bonuspunkten verstehst.

Du musst deine Startnummer unbedingt vor dem Briefing abholen, respektive vor 07:00 Uhr. Du musst also ins Lido Locarno zum Base Camp kommen und dein Auto auf dem vorgesehenen Platz parkieren. Wenn du frühzeitig kommst, kannst du sogar von einem netten Frühstück profitieren. Du kannst natürlich auch schon am Freitag gegen Abend zum Ort des Geschehens kommen, um dein Zelt oder deinen Camper aufzustellen und deine Startnummer abzuholen.

Nach einem kurzen Briefing (in anbetracht, dass das Prinzip des Rennens bereits bekannt ist) begeben sich alle zum Startpunkt des ersten Aufstiegs. Der Transport wird für alle organisiert. Du kannst im Lido nur, wenn du möchtest, eine kleine Tasche mit ein paar Ersatzkleidern und deinem persönlichen Becher lassen.

Pünktlich um 08:00 Uhr findet der erste Massenstart in Vira (Gambarogno) statt. Es werden Busse organisiert, um den Höhenunterschied in der ADVENTURE-Kategorie, aber auch in der EXTREME 3K-Kategorie zu reduzieren. Die EXTREME 4K steigen zu Fuß vom See aus auf. Du musst bei der Gambarogno-Hütte ankommen. Achtung: Der Startplatz befindet sich etwas unterhalb der Hütte. Oben angekommen, musst du dich unbedingt bei einem Organisator auf der Terrasse der Hütte melden, um deine Punkte zu bestätigen. Danach hebst du ohne lange zu warten ab und fliegst in Richtung Locarno, um bei der Landung ein paar Punkte zu sammeln. Übe fleißig, denn Präzision ist wichtig. Du bekommst ein Token mit deinen Landepunkten, dann musst du alles im Rennbüro bestätigen lassen. Sobald das erledigt ist, kannst du endlich die Verpflegung genießen und deinen Schirm stressfrei zusammenfolden. Die Zeitlimiten sind wichtig und zu beachten, wenn du deine Punkte einlösen und das Rennen fortsetzen willst. Du musst immer 5 Minuten vor dem nächsten Start zurück sein.

Nach dieser mehr oder weniger langen Pause machst du dich mit allen anderen Teilnehmern und demselben Gedanken im Kopf wie beim ersten Aufstieg wieder auf den Weg zum nächsten Anstieg. Das heißt, je nach Kategorie sind es die Busse oder dann von Anfang an zu Fuß. Dann gehst du auf die Cimetta (ganz oben auf der Plattform). Um die Fans des Thermikflugs zu unterstützen, kann man beim zweiten Flug Bonuspunkte sammeln, indem man über den Madone 2051 m/M fliegt. Du solltest nicht vergessen, ein Gerät mit GPX-Track oder diesen Moment vom Überflug mit einem Foto festzuhalten, um dies zu beweisen und die Punkte zu erhalten. Dieser Flug endet in Locarno mit demselben Prinzip wie der erste.

Zum Abschluss des Tages, nachdem sie die Verpflegung im Lido genossen haben, erfolgt der dritte Start in Richtung Alpe Naccio. Die ADVENTURE-Kategorie mit dem Bus und beendet den Aufstieg zu Fuß. Die EXTREME-Kategorie geht von Locarno aus zu Fuß den Berg hinauf (der flache Teil zwischen Locarno und Ascona wird neutralisiert). Für die Teilnehmer, welche noch super viel Energie in den Beinen haben, lohnt es sich, bei diesem Aufstieg alles zu geben, um ein paar Bonuspunkte zu sammeln. Der letzte Flug führt nach Locarno und endet im Base Camp. Beachte, dass du die Wahl deines Schirmes gut überdenken solltest. Nachdem du deine Punkte validiert und deine Rückkehr beim Organisator bestätigt hast, kannst du das Bier genießen, während du auf das Abendessen und die Ergebnisse wartest.

Bitte beachtet, dass 2026 die Aufstiege Nr. 2 und 3 wahrscheinlich umgekehrt werden. Die verschiedenen Bonuspunkte sowie das Punktesystem werden ebenfalls angepasst..

Die letzten wichtigen Erläuterungen:

Du kannst dein Tagesprogramm frei wählen, allerdings ist es nicht möglich, die Kategorie zu wechseln, und du musst den ersten Aufstieg absolvieren. Danach ist es möglich, bereits nach einem Anstieg aufzuhören oder den zweiten auszulassen und den letzten zu machen, wenn du länger an einer Verpflegungsstelle verweilen möchtest. Du musst dies nur klar und deutlich im Rennbüro kommunizieren. Der Transport wird den ganzen Tag über organisiert sein.

Damit du deine Kategorie gemäss deinen Bedürfnissen wählen kannst, findest du unten die detaillierten Zeitpläne, Zeitlimiten, alle Anstiege sowie die Punkte, die für Aufstiege und Landungen vergeben werden.

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass du in der Kategorie ADVENTURE während des Tages zwischen 600m und 1'500m Höhenunterschied zurücklegen kannst. In der Kategorie EXTREME ist es möglich, zwischen 3'000m und 4'200m zu machen, wenn du alle drei Flüge machen willst.

Zeitplan	EXTREME		ADVENTURE	
	Programm	Punkte	Programm	Punkte
08h00	Start Aufstieg Nr 1 (Vira Gambarogno)		Start Aufstieg Nr 1 (Vira, Bus)	
V1 Extr 3K	Str. 772m/M - Gambarogno Hütte	900	Alpe di Neggia - Gambarogno Hütte	300
V2 Extr 4K	Vira - Gambarogno Hütte	1500	Daca 1200m/M - Gambarogno Hütte	500
only 4K	Bonus Aufstieg weniger als XhXX	200		
	Flug Richtung Locarno		Flug Richtung Locarno	
	Ziellandung	500 bis 0	Ziellandung	500 bis 0
11h10	Zeitlimit Landezone Locarno		Zeitlimit Landezone Locarno	
11h15	Start Aufstieg Nr 2 (Locarno)		Start Aufstieg Nr 2 (Locarno, Bus, Bahn)	
V1 Extr 3K	Strasse 606m/M - Cimetta	1000	Bus + Bahn Orselina - Cimetta	100
V2 Extr 4K	Locarno - Cimetta	1500	Parking Brè 1014m/M - Cimetta	600
only 4K	Bonus Aufstieg weniger als XhXX	200		
	Flug Richtung Locarno		Flug Richtung Locarno	
	Thermik Bonus Madone	1000	Thermik Bonus Madone	1000
	Ziellandung	500 bis 0	Ziellandung	500 bis 0
14h40	Zeitlimit Landezone Locarno		Zeitlimit Landezone Locarno	
14h45	Start Aufstieg Nr 3 (Loc-Ascona neutralisiert)		Start Aufstieg Nr 3 (Locarno, Bus)	
Extr 3K/4K	Locarno/Ascona - Alpe Naccio	1200	Parking 1106m/M - Alpe Naccio	300
	Bonus Top 10 (Ziel oben)	1000-100		
	Flug Richtung Locarno		Flug Richtung Locarno	
	Ziellandung	500 bis 0	Ziellandung	500 bis 0
18h15	Zeitlimit (Ende Wettkampf) Landezone Locarno		Zeitlimit (Ende Wettkampf) Landezone Locarno	